



# LAITEVAATIMUKSET

## Vähimmäiskokoonpano

- Windows® XP, Windows ME, Windows 2000 tai Windows 98 (peli ei tue käyttöjärjestelmiä Windows NT tai Windows 95)
- 350 Mhz Intel® Pentium® II -prosessori
- 64 Mt RAM
- 8x CD-ROM/DVD-ROM-asema
- 50 Mt tyhjää kiintolevytilaa sekä tilaa tallennuksille (myös Windowsin sivutustiedosto ja DirectX™ 8.1:n asennus vievät kiintolevytilaa)
- 16 Mt DirectX™:tä tukeva näytönohjain, joka käyttää NVIDIA® GeForce4™, NVIDIA GeForce3™, NVIDIA GeForce2™, NVIDIA GeForce 256™, NVIDIA Riva TNT2™, NVIDIA Riva TNT™, ATI® Radeon™ 8500, ATI Radeon, ATI Rage 128 Pro™, ATI Rage 128™, Matrox® MGA-G550, Matrox MGA-G450, Matrox MGA-G400 tai SiS® 315 -piiriä, ja DirectX 8.1 -yhteensopivaa ajuria
- DirectX 8.1 -yhteensopiva äänikortti
- Näppäimistö
- Hiiri

## Suosittelava kokoonpano

- 500 Mhz tai nopeampi Intel® Pentium® III tai AMD® Athlon™ -prosessori
- 128 Mt RAM tai enemmän
- 32 Mt tai suurempi DirectX3D:tä tukeva näytönohjain, jossa DirectX 8.1 -yhteensopiva ajuri
- Tuettu gamepad (lisätietoja on kohdassa *Tuetut Ohjainlaitteet*)

## Moninpelivaatimukset

### Yksi tietokone (2 - 4 pelaajaa)

- Tuettu ohjainlaite jokaiselle pelaajalle

### Tuetut ohjainlaitteet

- Gravis™ Gamepad™ Pro, Microsoft® Sidewinder™ Game Pad, DirectX 8.1 -yhteensopiva ohjain, jossa 8 näppäintä tai enemmän, tai näppäimistö



## ESIPUHE

Kiitos, että ostit *Football Manian*. Tämä asennusopas sisältää pelin asentamis- ja käynnistämisohteet sekä ongelmatilanteisiin ja tekniseen tukeen liittyviä tietoja. Tarkista, että tietokoneesi kokoonpano täyttää pelin vähimmäisvaatimukset: jos kokoonpano on riittämätön, *Football Mania* ei toimi kunnolla.



## JÄRJESTELMÄN OPTIMOINTI ENNEN PELIN ALOITTAMISTA

Ennen ohjelmiston asennusta on tärkeää, että kovalevyysi toimii kunnolla. Suosittelemme että "siistit" sen säännöllisesti käyttämällä virheentarkistus-, levyn eheyty- ja levyn siivous –ohjelmia.

- **Virheentarkistus** etsii kovalevyiltä kadonneita tietoja ja linkitettyjä tiedostoja ja hakemistoja.
- **Levyn eheyty**s varmistaa, että tiedot ovat järjestyksessä ja ehkäisee näin virheellisiä tiedostoja
- **Levyn siivous** poistaa tarpeettomat tiedostot järjestelmästäsi vapauttaen näin levytilaa ja ehkäisten ongelmia, jotka saattavat estää peliä asentumasta kunnolla.

### Virheentarkistus (vain Windows ME/98):

1. Napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta. Käynnistysvalikko aukeaa.
2. Valitse käynnistysvalikosta SUORITA...
3. Kirjoita *Suorita*-valintaikkunaan **scandisk** ja napsauta OK-painiketta. Virheentarkistusohjelma aukeaa.
4. Varmista, että olet merkinnyt Korjaa virheet automaattisesti –laatikon ja valitse tämän jälkeen asema, johon olet peliä asentamassa (esim. C:).
5. Käynnistä virheentarkistus napsauttamalla KÄYNNISTÄ-painiketta.

### Levyn eheytys:

1. Napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta. Käynnistysvalikko aukeaa.
2. Valitse käynnistysvalikosta SUORITA...
3. Kirjoita *Suorita*-valintaikkunaan **dfrg.msc** (tai **defrag**, jos käytössäsi on Windows ME/98) ja napsauta OK-painiketta. Asemanvalintaikkuna aukeaa.
4. Valitse asema, johon olet peliä asentamassa.
5. Aloita levyn eheyty napsauttamalla EHEYTY (tai OK) -painiketta.

### Levyn siivous (vain Windows XP/ME/2000/98):

1. Napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta. Käynnistysvalikko aukeaa.
2. Valitse käynnistysvalikosta SUORITA...
3. Kirjoita *Suorita*-valintaikkunaan **cleanmgr** ja napsauta OK-painiketta. Asemanvalintaikkuna aukeaa.

4. Valitse asema, johon olet peliä asentamassa ja napsauta OK-painiketta. Levyn siivous –ikkuna aukeaa.
5. Varmista, että Tilapäiset tiedostot on merkittynä "Poistettavat tiedostot:" –kentässä (jos sellainen sieltä löytyy). Jos muut laatikot ovat merkittyinä, ota niistä merkki pois.
6. Aloita levyn siivous napsauttamalla OK-painiketta.
7. Sinulta kysytään varmistusta tiedostojen poistamiseksi. Napsauta KYLLÄ-painiketta.



## MIKÄ DIRECTX™ ON?

**Lue tämä kappale kokonaan, ennen kuin aloitat *Football Mania* -pelin pelaamisen tai asennat DirectX-ajureita.**

DirectX on osa Windows® 95-, 98, 2000, ME ja XP-käyttöjärjestelmää. Sen avulla Windows voi käsitellä tietokoneen tiettyjä osia nopeasti, mikä mahdollistaa nykyisten pelien pelaamisen. Kun markkinoille tuodaan uusia tekniikoita (esimerkiksi uusimmat 3D-kiihdyttimet tai 3D-äänikortit), DirectX:ää kehitetään tukemaan tarvittavia uusia tekniikoita. *Football Mania* -pelissä käytetään DirectX 8.1:ta, jonka voit tarvittaessa asentaa pelin CD-levyltä. DirectX:n moitteettoman toiminnan varmistamiseksi päivitä näyttökorttisi ja äänikorttisi ajurit. Viimeisimmät ajurit ovat yleensä saatavilla kortin valmistajan nettisivuilta tai teknisestä tuesta. Jos käytössä olevat ajurit eivät tue DirectX 8.1:ta, *Football Mania* -pelissä saattaa ilmetä näyttö- tai ääniongelmia.

## Miten DirectX 8.1 asennetaan?

Kun asennat *Football Mania* -pelin, järjestelmästä etsitään DirectX:ää. Jos oikeaa versiota ei löydy, sinua pyydetään asentamaan DirectX 8.1 *Football Mania* -CD-levyltä. Suosittelemme, että noudatat asennusohjelmassa annettuja ohjeita.

Jos haluat asentaa DirectX 8.1:n, kun **olet jo asentanut** *Football Mania* -pelin, toimi seuraavasti:

### Windows 98 käyttäjät:

1. Napsauta Windowsin tehtävärivin Käynnistä -painiketta, valitse Etsi ja valitse sitten Tiedostot tai kansiot.
2. Kirjoita Nimi -ruutuun **dxsetup**.
3. Varmista, että Kohde -ruutuun on määritetty CD-aseman kirjain (esimerkiksi D:) ja valitse sitten Etsi.
4. Kun tiedosto tulee näkyviin, kaksoisnapsauta *Nimi* -sarakkeen **dxsetup**-kuvaketta.
5. Kun *DirectX Setup*-ikkuna tulee näyttöön, valitse ASENNA DIRECTX UUDELLEEN.

### Windows 2000/ME/XP käyttäjät:

1. Napsauta Windows-tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta, valitse ETSI ja napsauta Tiedostot tai kansiot.
2. Kirjoita Nimi -ruutuun **dxsetup**.
3. Varmista, että Kohde -ruutuun on määritetty CD-aseman kirjain (esimerkiksi D) ja että *Football Mania* -CD on asemassa, ja valitse sitten ETSI.
4. Kun tiedosto tulee näkyviin, kaksoisnapsauta *Nimi* -sarakkeen **dxsetup**-kuvaketta.
5. Kun *DirectX Setup* -ikkuna ilmestyy, valitse ASENNA DIRECTX UUDELLEEN.

## Tarkista järjestelmä!

Kun olet asentanut DirectX 8.1:n, käytä DirectX Diagnostics Tool -työkalua ja tarkista, että tietokone tukee DirectX 8.1:ta täysin.

1. Napsauta Windowsin tehtäväpalkissa Käynnistä -painiketta. Valitse sitten Suorita.

2. Kirjoita *Suorita* -valintaikkunaan **dxdiag** ja valitse sitten OK.

DirectX Diagnostics Tool -työkalu antaa tietoa näyttökortin, äänikortin ja 3D-kiihdytinkortin ajureista.

- Jos haluat tarkistaa näyttökortin ajurit, valitse Näyttö -välilehti tai Näyttö 1 -välilehti, jos sellainen on.
- Jos haluat tarkistaa äänikortin ajurit, valitse Ääni -välilehti.
- Joillakin 3D-kiihdytinkorteilla on oma välilehtensä, Näyttö 2, joten sinun on ehkä tarkistettava tämäkin.

Jokaisessa näytössä on *Ajurit* -osa, josta saat selville, onko Microsoft tarkistanut ajurit ja sertifioinut ne DirectX 8.1:ta tukeviksi.

- Jos ajurien kohdalla ilmoitetaan 'Certified: Yes', ajureissa on DirectX 8.1 -tuki ja niiden pitäisi toimia kunnolla *Football Mania* -pelin yhteydessä.

- Jos ajurien kohdalla ilmoitetaan 'Certified: No', laitteessa ei ole DirectX 8.1 - tukea ja *Football Mania* -pelin yhteydessä saattaa ilmetä ongelmia. Lue DirectX Diagnostic Tool -ikkunan alaosassa olevat huomautukset.
- Windows 98/ME/2000/XP -käyttöjärjestelmän käyttäjät voivat käyttää myös TROUBLESHOOT (Vianmääritys) -painiketta, joka on MORE HELP (Lisäohjeita) -välilehdessä. Yleensä valmistaja voi toimittaa DirectX8.1:ta tukevat päivitetty ajurit, jotka mahdollistavat *Football Mania* -pelin ongelmattoman pelaamisen. Tässä tapauksessa suosittelemme, että otat yhteyttä laitteen valmistajaan ja pyydät uusimpia DirectX 8.1 -yhteensopivia ajureita. Ne ovat yleensä saatavilla ilmaiseksi valmistajan nettisivuston kautta tai teknisen tuen neuvonnasta.



## PELIN ASENTAMINEN

### *Football Manian* asentaminen:

1. Käynnistä Windows-käyttöjärjestelmä.
2. Sulje kaikki avoimet ja taustalla toimivat ohjelmat, mukaanlukien virusten torjuntaohjelmat (lisätietoja on kohdassa *Yleiset kaatumisongelmat* sivulla 7).
3. Aseta *Football Mania* -levy CD-ROM/DVD-ROM-asemaan. Automaattinen käynnistys -valikko avautuu.  
**Huomautus:** Jos Automaattinen käynnistys -valikko ei avaudu automaattisesti, napsauta hiiren ykköspainikkeella Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse Suorita.... Kirjoita Suorita-valintaikkunaan "D:\Autorun.exe" ja napsauta OK (korvaa CD-ROM/DVD-ROM -aseman kirjaintunnus oikealla tunnuksella).
4. Valitse Asenna peli.
5. Kirjoita *Football Manian* ohjekirjan takalehdeltä löytyvä koodi.
6. Napsauta OK. Ohjattu asennustoiminto avautuu.
7. Jatka napsauttamalla vaihtoehtoa Next. Lisenssisopimus -ikkuna avautuu.
8. Napsauta vaihtoehtoa Yes, jos hyväksyt Lisenssisopimus -sopimuksen.
9. Valitse ohjelman oletuskansio napsauttamalla Next tai valitse uusi kansio napsauttamalla Browse.
10. Asennustila -ikkuna avautuu ja pelin asennus alkaa.
11. Valitse ruudusta Elektroninen rekisteröityminen joko vaihtoehto Rekisteröidy nyt tai Rekisteröidy myöhemmin
12. Kun peli on asennettu, napsauta vaihtoehtoa Finish.



## PELIN KÄYNNISTÄMINEN

*Football Manian käynnistäminen (kun levy on jo asetettu CD-ROM/DVD-ROM-asemaan):*

1. Sulje kaikki avoimet ja taustalla toimivat ohjelmat, mukaanlukien virusten torjuntaohjelmat (lisätietoja on kohdassa *Yleiset kaatumisongelmat* sivulla 7).
2. Napsauta hiiren ykköspainikkeella Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse **Kaikki ohjelmat** (tai **Ohjelmat**) > **LEGO Media** > **Football Mania** > **Football Mania**.
3. Napsauta hiiren ykköspainikkeella Käynnistä peli -painiketta.

*Football Manian käynnistäminen (kun levyä ei ole asetettu CD-ROM/DVD-ROM-asemaan):*

1. Käynnistä Windows-käyttöjärjestelmä.
2. Sulje kaikki avoimet ja taustalla toimivat ohjelmat, mukaanlukien virusten torjuntaohjelmat (lisätietoja on kohdassa *Yleiset kaatumisongelmat* sivulla 7).
3. Aseta *Football Mania* -levy CD-ROM/DVD-ROM-asemaan. Automaattinen käynnistys -valikko avautuu.

**Huomautus:** Jos Automaattinen käynnistys -valikko ei avaudu automaattisesti, napsauta hiiren ykköspainikkeella Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse Suorita.... Kirjoita Suorita-valintaikkunaan **"D:\Autorun.exe"** ja napsauta OK (korvaa CD-ROM/DVD-ROM -aseman kirjaintunnus oikealla tunnuksella).

4. Napsauta hiiren ykköspainikkeella Käynnistä peli -painiketta.

**Huomautus:** Pelin pelaamiseen liittyvät ohjeet ovat *Football Manian* ohjekirjassa.



## PELIN POISTAMINEN/ASENTAMINEN UUELLEEN

Jos peli ei toimi kunnolla tai jos asennus ei onnistunut, suosittelemme, että asennat pelin uudelleen.

*Football Manian poistaminen:*

1. Käynnistä Windows-käyttöjärjestelmä.
2. Napsauta hiiren ykköspainikkeella Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse **Kaikki ohjelmat** (tai **Ohjelmat**) > **LEGO Media** > **Football Mania** > **Uninstall**.
3. Noudata ruudulle ilmestyviä ohjeita ja suorita asennuksen poistaminen loppuun.

**Huomautus:** *Football Manian* asennuksen poisto ei poista asennuksen jälkeen luotuja tiedostoja, kuten pelitallennuksia. Jos haluat käyttää kyseisiä tiedostoja, asenna peli uudelleen samaan hakemistoon.

**Huom:** *Football Mania* –levyn on oltava CD/DVD ROM –asemassa, jotta saat poistettua pelin kokonaan. Käytä Windowsin Ohjauspaneelin toimintoa Lisää/poista ohjelma, jos sinulla ei enää ole pelilevyä.

**Football Manian asentaminen uudelleen:**

- Noudata kohdan *Pelin asentaminen* (sivu 5) ohjeita.

## OHJELMISTOON LIITTYVIÄ ONGELMIA?

Jos ohjelmiston asennuksen tai käytön aikana ilmenee ongelmia, haluamme auttaa.

- Varmista, että olet lukenut huolellisesti kohdat *Laitevaatimukset* ja *Pelin asentaminen*. On erittäin tärkeää, että tietokoneesi kokoonpano täyttää pelin vähimmäisvaatimukset.

Alla olevat neuvot saattavat ratkaista ongelmat siinä tapauksessa, että ongelmat eivät poistuneet ohjeiden noudattamisesta huolimatta.

## Yleiset kaatumisongelmat

Joissain tapauksissa järjestelmäsi käyttämät ohjelmat saattavat varata pelin asennukseen ja pyörittämiseen tarvittavia resursseja. Kaikki nämä ohjelmat eivät ole välttämättä näkyviä. Niitä kutsutaan ”taustaohjelmiksi” ja ne pyörivät kaiken aikaa järjestelmässäsi. Joissakin tapauksissa nämä ohjelmat voivat aiheuttaa pelin kaatumisen.

**Tärkeää:** Jos suljet taustaohjelmia saadaksesi *Football Mania* –pelin toimimaan parhaalla mahdollisella tavalla, näiden ohjelmien ominaisuudet eivät enää ole käytössä. Kytke ohjelmat takaisin käyttöön pelisession jälkeen käynnistämällä kone uudestaan.

## Viruksentorjunta/kaatumissuojaohjelmat

Mahdolliset viruksentorjunta/kaatumissuojaohjelmat on otettava pois päältä ennen *Football Mania* –pelin käynnistämistä. Tämän voit tehdä **napsauttamalla hiiren oikeaa painiketta** ohjelman kuvakkeen kohdalla ja valitsemalla SULJE (tai vastaavan vaihtoehdon).

## Yleiset taustaohjelmat

Kun viruksentorjunta- ja kaatumissuojaohjelmat ovat poissa käytöstä, muut tarpeettomat taustaohjelmat on myös hyvä ottaa pois päältä, koska nekin saattavat aiheuttaa ongelmia asennuksen ja pelaamisen aikana.

1. Pidä pohjassa **CTRL** ja **ALT** –näppäimiä ja paina kerran **DELETE** –näppäintä. Ruutuun ilmestyy **SULJE OHJELMA** –ikkuna, jossa näkyvät kaikki järjestelmässasi parhaillaan pyörivät taustaohjelmat.
2. Sulje ohjelma valitsemalla se luettelosta ja napsauttamalla **Lopeta ohjelma** –painiketta.

**Huom:** ÄLÄ **SULJE** ohjelmia nimeltä **Explorer** ja **Systray**, sillä ne ovat välttämättömiä Windowsin toiminnan kannalta. Kaikki muut taustaohjelmat voidaan sulkea.

3. Ikkuna sulkeutuu ja ohjelma lopetetaan. Toista toimenpide kunnes kaikki muutkin taustaohjelmat on suljettu.

Muista, että kun käynnistät tietokoneen uudestaan, kaikki taustaohjelmat käynnistyvät myös uudestaan.

## Emolevyn piiristö

Jos pelin aikana ilmenee suorituskykyyn liittyviä ongelmia siitä huolimatta, että järjestelmäsi on täysin yhteensopiva DirectX 8.1:n kanssa (lisätietoja on kohdassa *Mikä on DirectX?* sivulla 3), tarkista, onko tietokoneesi valmistaja julkaissut päivitettyjä ajureita emolevyn piiristölle. Emolevyn piiristön ajurien päivittäminen parantaa tavallisesti näytönohjaimen, kiintolevyn ja CD-ROM/DVD-ROM-aseman suorituskykyä ja toimivuutta. Jos haluat lisätietoja piiristön ajureista, käänny tietokoneen valmistajan puoleen tai tutustu emolevyn ohjekirjaan.



## CD-ROM/DVD-ROM-ASEMAAN LIITTYVÄT ONGELMAT

*Football Mania* vaatii toimiakseen 8x-nopeuksisen tai nopeamman CD-ROM/DVD-ROM-aseman.

## Virheilmoitus "File not found" pelin asennuksen tai käynnistämisen aikana

- Varmista, että *Football Mania* -levy on CD-ROM/DVD-ROM-asemassa. Levyn on oltava asemassa, jotta peli käynnistyy.
- Varmista, että levy on puhdas ja vahingoittumaton.



## CD-ROM/DVD-ROM-asemaan liittyvät ongelmat

- Varmista, että järjestelmä käyttää Windowsin alkuperäistä 32-bittistä ajuria CD-ROM/DVD-ROM-aseman hallintaan.

### 32-bittisten ajurien käytön varmistaminen (vain Windows ME ja -98):

1. Napsauta hiiren ykköspainikkeella Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse **Asetukset>Ohjauspaneeli**.
2. Kaksoisnapsauta Ohjauspaneeli-ikkunassa vaihtoehtoa Järjestelmä. Järjestelmän ominaisuudet -ikkuna avautuu.
3. Valitse Suorituskyky-välilehti.

**Huomautus:** Jos Suorituskyvyn tila ilmoittaa, että järjestelmän suorituskyky on paras mahdollinen, tietokone käyttää Windowsin alkuperäisiä 32-bittisiä ajureita ja ajureiden päivitys ei ole tarpeen. Jos suorituskyky ei ole paras mahdollinen, CD-ROM/DVD-ROM -aseman ajurit on päivitettävä. Jos tarvitset lisätietoja aiheesta, käänny tietokoneen valmistajan puoleen.

- Älä käytä DOS-pohjaisia 16-bittisiä ajureita CD-ROM/DVD-ROM-aseman hallitsemiseen (ladataan CONFIG.SYS-määrittystiedostossa), sillä ne saattavat heikentää ratkaisevasti tietokoneen suorituskykyä.

## Näytönohjaimeen liittyvät ongelmat

*Football Mania* vaatii näytönohjaimen, joka on varustettu vähintään 16 Mt näyttömuistilla ja on täysin yhteensopiva DirectX 8.1:n ja Direct3D:n kanssa.

Suurin osa näytönohjaimen liittyvistä ongelmista johtuu vanhentuneista näytönohjaimen ajureista (lisätietoja on kohdassa *Mikä on DirectX?* sivulla 3). Varmista, että käytät uusimpia näytönohjaimen ajureita. Nouda uusimmat ajurit valmistajan kotisivuilta tai käänny tarvittaessa näytönohjaimen valmistajan puoleen.

Kokeile *Football Maniaa* myös pelin eri näyttöasetuksilla. Grafiikan yksityiskohtaisuuden, tarkkuuden ja värisyvyyden vähennys parantaa tavallisesti pelin suorituskykyä.

Varmista myös, että näytönohjain ja monitori pystyvät näyttämään valitun tarkkuuden ja värisyvyyden. Lisätietoja on tietokoneen mukana tulleessa ohjekirjassa.

## Muistiin liittyvät ongelmat

*Football Mania* vaatii toimiakseen 64 Mt RAM-muistia ja Näennäismuisti-asetuksena on oltava Käytössä. Suosittelemme, että annat Windowsin määrittää näennäismuistin automaattisesti (oletusasetus) ja että tietokoneesi pääkiintolevyasemalla (asemalla, joka sisältää Windows-tiedostot, tavallisesti C) on vähintään 50 Mt vapaata tilaa asennuksen jälkeen. Jos tarvitset apua näennäismuistin määrittämisessä, käänny tietokoneen ohjekirjan tai tietokoneen valmistajan puoleen.

## Ääniin liittyvät ongelmat

*Football Mania* vaatii toimiakseen DirectX 8.1 -yhteensopivan äänikortin. Jos äänikorttisi ei ole täysin DirectX 8.1 -yhteensopiva, pelin äänet saattavat hidastua, pätkiä tai kadota aika ajoin. Jos tilanne on tämä, suosittelemme uusien äänikortin ajurien hankkimista äänikortin valmistajalta (lisätietoja on kohdassa *Mikä on DirectX?* sivulla 3).

### Äänikortti on asennettu, mutta ääntä ei kuulu

- Varmista, että kaiuttimet tai kuulokkeet on kytketty oikeaan liittymään, että kaiuttimet on kytketty päälle ja että äänenvoimakkuus on riittävä. Jos ongelmat jatkuvat, käänny äänikortin valmistajan puoleen.

## Ohjaimen liittyvät ongelmat

Jotta *Football Mania* toimisi kunnolla valitun ohjaimen avulla, ohjain täytyy ensin määrittää Windowsissa. Jos ohjain vaatii toimiakseen oman sovelluksen tai ohjelmiston, varmista, että kyseinen sovellus tai ohjelmisto on asennettu oikein ja että se on päivitetty. Lisätietoja ohjaimen määrittämiseen Windowsissa on ohjaimen ohjekirjassa. Jos tarvitset apua, käänny ohjaimen valmistajan puoleen.

Tarkista ohjaimen (tai ohjainten) tila Windowsin Peliohjaimet-sovelluksen avulla. Peliohjaimet-sovellus avataan seuraavasti: napsauta Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta, valitse **Ohjauspaneeli>Tulostimet ja muut laitteet** ja napsauta Peliohjaimet (jos käyttöjärjestelmäsi on Windows ME- tai Windows 98, napsauta Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta, valitse **Asetukset>Ohjauspaneeli** ja kaksoisnapsauta Peliasetukset). Ruutuun avautuu luettelo tietokoneeseen liitetystä ohjaimista, joiden tilaksi ilmoitetaan "OK". *Football Mania* ei havaitse ohjainta, jonka tila ei ole "OK", eikä kyseistä ohjainta voi tällöin käyttää.

# Tekninen tuki

Jos ongelmat jatkuvat senkin jälkeen, kun olet huolellisesti suorittanut KAIKKI toimenpiteet, lue seuraavat ohjeet.

## Tärkeää: Lue nämä ohjeet huolellisesti ennen kuin soitat meille

Tämän päivän tietokoneet toimivat miljoonilla eri kokoonpano- ja ohjelmistoyhdistelmillä.

**ENNEN** tekniseen tukeemme soittamista, **SELVITÄ** seuraavat tiedot tietokoneen käyttöoppaasta tai **KYSY** ne koneen valmistajalta:

(Huom: Seuraavat tiedot saat suoraan tietokoneen valmistajalta tai myyjältä.)

1. Mahdollinen virheilmoitus ongelman esiintyessä.
2. Luettelo tietokoneen kokoonpanosta, joita ovat:
  - Prossessorin nopeus ja merkki
  - RAM-muistin määrä
  - CD-ROM:in nopeus ja merkki
  - Äänikortin merkki
  - Näytönohjaimen merkki
  - Verkkokortti (jos on)
  - Kiintolevyn koko ja vapaan tilan määrä
  - DirectX™-ajuriversiot (katso DirectX:n asennusohjeet)
  - Joystick- ja peliohjainkortti (jos on)
  - 3D-kiihdytinkortti (jos on)

### (Katso kohtaa "Kuinka saada tarvittava tieto")

Jos et löydä edellä olevia tietoja, kysy niitä laitteen myyjältä tai valmistajalta.

## Kuinka saada tarvittava tieto

### Windows®95/98/ME-käyttäjät

1. Napsauta hiiren oikealla painikkeella kuvaketta **Oma tietokone**.
2. Napsauta vasemmalla painikkeella kohtaa **Ominaisuudet**.
3. Yleisiä tietoja sisältävä ruutu aukeaa, josta selviää kuinka paljon tietokoneessa on **RAM**-muistia ja prosessorin merkki esim. Intel/Amd.

**Huom:** Windows®95/98/ME ei aina tunnista Cyrix-piiriä oikein ja saattaa tunnistaa sen virheellisesti 486:ksi.

4. Napsauta välilehteä Laitehallinta.
5. Napsauta `+` kuvaketta asiaan kuuluvien laitteiden kohdalla, ts.
  - CD-ROM
  - Näyttösovittimet
  - Ääni, video- ja peliohjaimet
  - Verkkosovittimet

Napsauttamisen jälkeen näet laitteiden valmistajat.

1. Prosessorin nopeuden voit selvittää mm. siten, että käynnistät uudelleen tietokoneesi ja katsot näytön vasempaan yläkulmaan. Tällöin tulisi näkyä prosessorin kellotaajuus (CPU speed), esim. 166 MHz. Tämä on tarvitsemasi tieto prosessorin nopeudesta.
2. Kaksoisnapsauta "**Oma tietokone**" ja sitten napsauta nelikulmaista laatikkoa suurentaksesi ruudun.
3. Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella kiintolevyäsi (**C:\**) ja katso ikkunan alareunasta vapaan kiintolevytilan määrä ja sen kokonaismäärä. Sulje nyt kaikki ikkunat.

Edellä olevien tietojen avulla voit tehdä oikeat määritykset koneeseesi. Jos löysit nämä tiedot, mutta et pystynyt ratkaisemaan ongelmaasi, Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00 – 18.00 numerossa 0800 – 508 225. Odota hetken puhelimessa, tai paina 3, niin pääset puhumaan asiakastukihenkilön kanssa. Kysy englanniksi suomalaista tukea (esim. Finnish support), niin saat puhua suomalaisen asiakastukihenkilön kanssa.

Voit myös kirjoittaa meille. Muista liittää mukaan puhelinnumero, josta sinut tavoittaa päivisin sekä edellä pyydetyt tiedot laitteistostasi. Osoite on:

Electronic Arts Customer Service, Business Campus, Johanneslundsvägen 2,  
194 81 Upplands Väsby, Sverige

### **On-Line -osoitteemme:**

Suomalainen asiakastuki: [www.nordicsupport.ea.com](http://www.nordicsupport.ea.com)

E-posti: [nordicsupport@ea.com](mailto:nordicsupport@ea.com)







Ohjelmisto ja dokumentointi © 2002 The LEGO Group. LEGO, LEGO:n logo, pienoishahmo ja palarakenne LEGO Groupin tavaramerkkejä. Kehittänyt Silicon Dreams Studios Ltd.

Levittäjä Electronic Arts™. Electronic Arts on Electronic Arts Inc.:n tavaramerkki tai rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Microsoft, Windows, DirectX ja Direct3D ovat Microsoft Corporation Inc.:in tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. Intel ja Pentium ovat Intel Corporation Inc.:in rekisteröityjä tavaramerkkejä. Gravis Gamepad on Advanced Gravis Computer Technology Ltd:n tavaramerkki.

Kaikki muut tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta.